
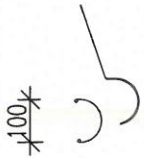

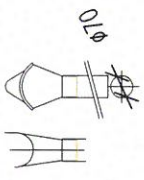

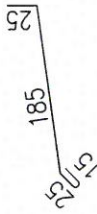

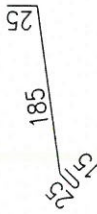
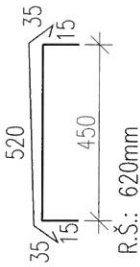


PRVKY KLEMPÍŘSKÉ

OZN.	POPIS - SCHEMA	PRVKY KLEMPÍŘSKÉ	UPOL OLOMOUC-REKONSTRUKCE MENZY	ROZMĚR (MM)	POČET KUSŮ				CELK.	POZNÁMKA	1
					1. PP	1. NP	2. NP	STR.			
		PODOKAPNÍ ŽLAB PŮLKRUHOVÉHO TVARU TITANZINKOVÝ PLECH TL. 0,7mm, ŽLABOVÉ HÁKY: cca po 900MM, 25x4MM – 7KS, VČETNĚ KOTVÍCÍCH PRVKŮ (PŘÍSLUŠENSTVÍ) BUDE PROVEDENO DLE PLATNÉ KLEMPÍŘSKÉ NORMY ČSN 73 3610 CELKOVÁ DÉLKA ŽLABU 6250MM, RŠ 220MM POVRCHOVÁ ÚPRAVA : NATĚR V TMAVĚ HNĚDÉM ODSTÍNU		6250	-	-	-	1	1	PŘED ZHOTOVENÍM PRVKU JE NUTNO ROZMĚRY OVĚRIT NA STAVBĚ VČETNĚ KOTEVNÍHO MATERIÁLU	
		DEŠŤOVÝ SVOD SE ŽLABOVÝM KOTLÍKEM TITANZINKOVÝ PLECH TL. 0,7mm, SVOD S DVOUDÍLNÝMI OBJÍMKAMI, cca po 1500M, 25x3MM – 3KS, SE ZAÚSTĚNÍM DO STÁVAJÍCÍHO ŽLABU STŘECHY. VČETNĚ KOTVÍCÍCH PRVKŮ (PŘÍSLUŠENSTVÍ), BUDE PROVEDENO DLE PLATNÉ KLEMPÍŘSKÉ NORMY ČSN 73 3610 CELKOVÁ DÉLKA SVODU 3800MM, RŠ 220MM POVRCHOVÁ ÚPRAVA : NATĚR V TMAVĚ HNĚDÉM ODSTÍNU		3000	-	-	-	1	1	POVRCHOVÁ ÚPRAVA ODSTÍNU NATĚRU BUDE SJEDNOCENA SE STÁVAJÍCÍM ODSTÍNEM!	
		OPLECHOVÁNÍ PARAPETU - nové výplně MATERIÁL: Tízn PLECH TL. 0,70mm POVRCHOVÁ ÚPRAVA : NATĚR V TMAVĚ HNĚDÉM ODSTÍNU	R.Š.=250mm	1400 2200	3	3	3	3	12		
		OPLECHOVÁNÍ PARAPETU - měněné výplně MATERIÁL: Tízn PLECH TL. 0,70mm POVRCHOVÁ ÚPRAVA : NATĚR V TMAVĚ HNĚDÉM ODSTÍNU	R.Š.=250mm	1400 2600	-	9	9	-	18		
					-	1	1	-	2		

PRVKY KLEMPÍŘSKÉ

OZN.	POPIS—SCHEMA	PRVKY KLEMPÍŘSKÉ	UPOL OLOMOUČ—REKONSTRUKCE MENZY	ROZMĚR (MM)	POČET KUSŮ 1.PP 1.NP 2.NP STŘ.	CELK.	POZNÁMKA	2
K 05	 <p>OPLECHOVÁNÍ ATIKY</p> <p>TITANZINKOVÝ PLECH TL. 0,7mm, VČ. PŘÍSLUŠENSTVÍ A KOTVÍCÍCH PRVKŮ. BUDE PROVEDENO DLE PLATNÉ KLEMPÍŘSKÉ NORMY ČSN 73 3610 PRO OPLECHOVÁNÍ ATIKY Š. 450MM POVRCHOVÁ ÚPRAVA : NÁTĚR V TMAVĚ HNĚDÉM ODSTÍNU</p>			13400	— — — 1 1		<p>PŘED ZHOTOVENÍM PRVKŮ JE NUTNO ROZMĚRY OVĚŘIT NA STAVBĚ</p> <p>VČETNĚ KOTEVNÍHO MATERIÁLU</p> <p>POVRCHOVÁ ÚPRAVA ODSTÍNU NÁTĚRU BUDE SJEDNOCENA SE STAVAJÍCÍM ODSTÍNEM!</p>	